|  |  |
| --- | --- |
| 常州市科学技术协会常州市教育局 | 文件 |

常科协〔2020〕37号

关于举办常州市第六届

中小学生创客大赛的通知

各辖市（区）科协、经开区科协，教育局，各局属中学：

为推动我市青少年科技创新活动的深入开展，培养学生动手能力和信息素养等综合素质，经研究，决定举办常州市第六届中小学生创客大赛。现将大赛有关事项通知如下：

一、组织机构

主办单位：常州市科学技术协会

常州市教育局

承办单位：常州市青少年创客俱乐部

常州市虹景小学

常州创客中心

二、活动时间

2020年7月至10月

三、参赛对象

在籍中小学生，以校为单位参加。指导教师须为本校在职教师。

四、竞赛项目

本届大赛竞赛项目分为“图形化编程”、“3D设计与制作”、“数字工匠”

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 项目名称 | 比赛主题 | 基本规则 |
| 图形化编程 | 数学狂想曲 | 推荐使用scratch（版本不限）、编程猫等图形化编程软件结合相关的数学知识完成游戏、动画、艺术设计等类型的程序，确保原创。 |
| 3D打印设计与制作 | 国风动漫 | 围绕主题进行创意策划，并通过3D建模软件完成设计。作品大小不限，建议在装置中加入一些简单机械原理的实际应用或者电子互动元素，并在文档中详细说明。参与现场展示的作品需进行打印布景。 |
| 数字工匠 | 旧物改造 | 使用激光切割、电子电路、开源软硬件、3D打印笔等对原有废旧物体进行加工和改造，使其焕发新的使用价值。 |

五、作品提交时间及要求

网络比赛截止时间为2020年10月18日，以校为单位把作品发送至邮箱5953711@qq.com，每个项目需包括三个方面内容：

1. 一份视频文件（不超过5分钟，mp4格式，大小不超过300M），视频分成三个段落，第一个简单描述作品的制作过程和亮点，第二个段落集中呈现作品的演示效果，第三段落介绍团队中各成员的分工）。

2. 一份文档资料（认真填写创作说明或者以图文或PPT形式），介绍参赛作品和设计理念、制作过程以及物料清单和成本核算表等。

3. 以校为单位填写报名表。

4. 参赛作品不能为市级以上获奖过的比赛作品，同一作品不能参加多项比赛。

上述三份文件须同时提交，如果打包文件太大无法用邮箱发送，建议用百度网盘共享后，在邮件中发送共享地址。一旦提交，不可更改。

六、竞赛安排

**（一）培训**

1．培训时间：2020年9月16日上午9点。

2．培训形式：提前在创客大赛QQ群公布。

3．培训内容：①互动操作②解读竞赛规则③交流研讨。

创客大赛QQ群：342671756，大赛联系人： 秦赛玉 联系方式：13861187691 联系人：袁园 联系方式：13775215714。

**（二）网络预赛**

2020年10月18日前提交预赛作品 ，10月25日前公布现场展评学生名单。

**（三）现场展评（根据下半年疫情情况，另行通知）**

七、奖项设置

组委会将根据不同比赛项目设一、二、三等奖及优秀团体奖。

附件：1. 常州市第六届中小学生创客大赛报名表

2.“评选类项目”作品创作说明

常州市科学技术协会 常 州 市 教 育 局

2020年7月13日

附件1

常州市第六届中小学生创客大赛报名表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 参赛学校 |  | 邮 编 |  |
| 学校地址 |  | 学校电话 |  |
| 带队或辅导老师 | 姓名 |  | 性别 |  | 年龄 |  | 专业 | 信息技术 | 手机 |  | 邮箱 |  |
| 参赛学生名单 | 姓名 | 性别 | 年级 | 家长电话 | 参赛项目 | 作品名称 | 辅导老师（写证书用） |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 单位意见 | 盖章年 月 日 |
| 备注 |  |

注：（1）每名在籍学生只可参加一个项目，每个作品不得超过2名合作者。

（2）各项目4轨以下学校限报5组，学校规模每增加2轨增加2组，最多8组，每组不超过2人，初赛提交3-5分钟演示视频、程序源文件以及说明文档。

（3）请以学校为单位填写该表。并于2020年10月28日前，以校为单位把作品打包发送至邮箱5953711@qq.com

附件2

“评选类项目”作品创作说明

项目名称： 团队成员姓名及学校：

|  |
| --- |
| 创作思想（创作背景、目的和意义）： |
| 创作过程（运用了哪些技术或技巧完成主题创作，哪些是原创之处）： |
| 使用说明： |
| 参考资源（参考或引用他人资源及出处） |
| 制作用软件及运行环境 ： |
| 作品制作材料清单及成本核算： |

常州市科学技术协会 2020年7月13日印发