创意编程参赛办法

一、参赛赛项

创意编程比赛分为Scratch创意编程比赛、 HappyCoding创意

编程比赛和Python创意编程比赛三项。

Scratch创意编程比赛和HappyCoding创意编程比赛分别设小

学I组（1-3年级）、小学II组（4-6年级）和初中组。

Python创意编程比赛设小学组、初中组和高中组

二、参赛流程

|  |  |
| --- | --- |
| 阶段 | 环节 |
| 创意编程普及阶段2 月 1 日前 | 学校开展创意编程普及活动， 需提交普及活动开展情况报告。 |
| 校内推优阶段2 月 1 日-2 月 20 日 | 校内评选出参赛选手 |
| 区域选拔阶段2 月 21 日-3 日 15 日 | 有区赛的区域组织相关区赛 |
| 参赛报名阶段3 月 15 日-3 日 20 日 | 学校根据文件要求提交报名材料（学校推优学生的作品名称和相关作品评价等）。有区赛的区域，区组委会统一上报参赛名单。 |
| 材料审核与终评3 月 21 日-3 日 31 日 | 审核提交材料的完整性，组织市赛终评。 |

三、名额分配

Scratch创意编程比赛和HappyCoding创意编程比赛分别设小 学I组（1-3年级） 、小学II组（4-6年级） 和初中组。每所学校每

个赛项5个名额。

Python创意编程比赛设小学组、初中组和高中组。小学组和

初中组每所学校5个名额；高中组每所学校10个名额。

创意编程公益科普活动参与率达到90%的学校， 相应赛项可

申请增加5个名额。

有区赛的区域名额由区组委会按总文件要求控制数量。

四、终评形式

编程知识考核，选手须在限定时间内完成答题。

五、赛后推优

市赛选拔优秀选手推荐参加两项竞赛：

1. 教育部办公厅关于公布的2022—2025学年面向中小学生 的全国性竞赛活动第20项， “ 蓝桥杯全国软件和信息技术专业人

才大赛” 的相关赛项。

2. 2022-2025学年江苏省中小学竞赛白名单第3项江苏省青

少年科技创新大赛下辖的江苏省青少年创意编程大赛。