

附件1

2024年常州市青少年车辆模型竞赛规则

一、总则

1. 模型采用集中审核、抽查审核方式，审核不合格将取消比赛资格。每辆赛车（含车壳）只能供1名参赛选手使用，不得转借他人和涂改注册号码参赛，允许参赛者准备1辆备用车。比赛结束后，取得名次的模型须进行复审，复审不合格者将被取消比赛成绩。

2. 各队在比赛过程中，如发生下列行为，被视为严重犯规，执行裁判长有权视其情节轻重给予警告、取消该轮比赛成绩，直至取消该名运动员该项目比赛资格的处罚。比赛中故意妨碍、影响他人竞赛，故意损坏他人模型、比赛器具或跑道。运动员不佩戴参赛证件或证件与参赛者不符取消比赛资格。

3. 成绩评定：所有竞赛项目比赛进行二轮，以较高一轮成绩为个人成绩，得分高者名次列前。如果成绩相同，以另一轮成绩确定名次；另一轮成绩也相同，则名次并列。

二、竞赛项目

1. 车辆模拟竞速赛（1/8 遥控内燃机公路赛）
2. “瓦迪顿”1/10遥控电动有刷房车竞速赛
3. “瓦迪顿”1/16遥控电动有刷房车竞速赛

4. “瓦迪顿”1/16遥控电动有刷大脚车竞速赛

5. “瓦迪顿”1/18遥控电动有刷越野车竞速赛

注：（2—5项原“模型汇”车辆可参赛也可用锂电池）

6. 1/28Mini（有刷）电动房车竞速赛

7. “飓风”空气动力直线竞速赛

8. “鲲鹏”遥控气垫车（船）抢车位

9. “风火轮”橡筋动力直线竞速赛（小学组）

10. “红军号”智能循线竞速赛

三、竞赛细则

（一）车辆模拟竞速赛（1/8遥控内燃机公路赛）

1. 技术要求：赛车品牌限定为MUGEN MRX-4。引擎、轮胎、燃油和遥控设备均选取<Generic>项。引擎选用21级low power类型，陪跑车辆6辆，远景模式，其他设置不变。赛道选取HVERVEN RACEWAY。比赛时不得更改电脑设置，比赛时可使用空格键使赛车复位，此外不得接触竞赛电脑。（具体安装设置见QQ群文件）

2. 现场竞赛方法：

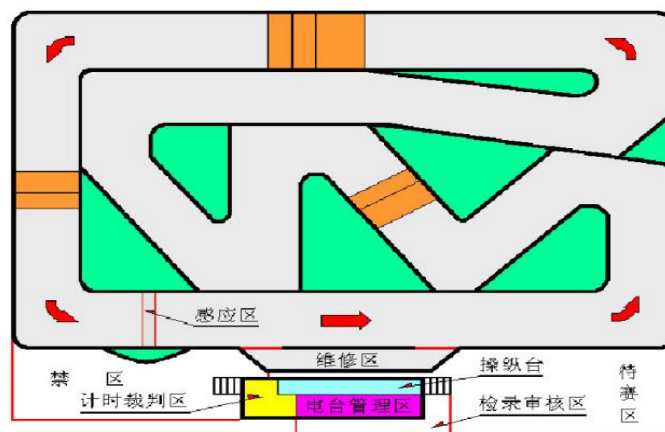
A. 竞赛时间：为2分钟，按该论总圈数和延时计算成绩，圈数多用时短者成绩列前。竞赛为个人赛，单人单控分别进行模拟操控。

B. 模拟接入方式：线控USB口接入。竞赛电脑模拟环境由组委会统一设定。运动员不得要导入其它设定模式。

C. 竞赛规定：大会提供模拟遥控器，当模拟器出现非人为故障时，运动员可提出重赛申请，裁判员可根据当场情况裁定故障原因，一轮比赛只有一次机会进行重赛。可使用自带线控模拟遥控器，自带模拟遥控器出现任何故障，皆不许进行重赛。竞赛使用1/8公路赛车车型。

（如发生电脑死机情况需立刻向裁判长提出重启申请，重启需由裁判进行，当软件程序进入竞赛模式后，方可按裁判口令进行操控，此前过程运动员不得触及操控器和电脑。）

（二）“瓦迪顿”4项遥控电动车竞速赛



遥控车场地图

2-4 项 遥控车场地 （图1）

1. 技术要求：2-4项“瓦迪顿”遥控电动车竞速赛（原“模型汇”车辆可参赛也可用锂电池），车架、车壳、电机、电调、舵机、轮胎、遥控器必须为原厂件，不得改换。

2. 竞赛场地：见图1

3. 现场竞赛方法：

比赛采取独立发车计时方式，按裁判员口令依次发车。比赛进行2轮，每轮绕赛道开5圈计时间，取成绩较好的一轮记录名次，圈数较多者名次列前，如遇圈数相同，则时间短者名次列前。竞赛结束时，所有车辆继续行驶至终点，为该轮比赛成绩。

4. 相关处罚和规定

A. 比赛时除公共助手外，其他人员不得进入比赛场地。

B. 比赛中，运动员应服从裁判员的指令，落后1圈以上的车辆必须主动给头车让路，不得有任何阻挡、碰撞头车的动作。违者将视情节给予警告、罚秒、取消成绩等处罚。

C. 当选手被裁判判罚“进入维修区罚停”后，要在2圈内驶入维修区，助手要把被罚停的赛车拿到维修通道以外，双手不得接触到赛车开始计罚停时间，罚停期间不得维修赛车。

D. 车壳必须完整、着色美化涂装，不得使用透明车壳。

E. 比赛中，所有车辆的维修必须要在维修区进行。

F. 因操纵不当，造成车辆没按正常路线行驶、漏标、抄近路等，自行罚停秒数不足，警告后仍然未自行罚停，视情节在该选手的总时间内加罚倍数以上的秒数，直至取消最后1圈的成绩。情节严重的，取消该轮成绩。

G. 被叫罚停后在1圈内不驶入维修区的选手提醒1次，如再不执行将在该选手的总时间内取消最后1圈的成绩。仍然不执行的选手，取消该轮成绩。

H. 比赛时中途换车、换动力电池和遥控设备的，取消该轮

成绩。

(三) 1/28Mini (有刷) 电动房车竞速赛

1. 技术要求：限用REMOTE CONTROL MINI1/28仿真遥控电动赛车。

2. 竞赛场地：遥控赛车专用赛道上进行（见图2）。

3. 现场竞赛方法：

A. 每2台车编为一组进行比赛。

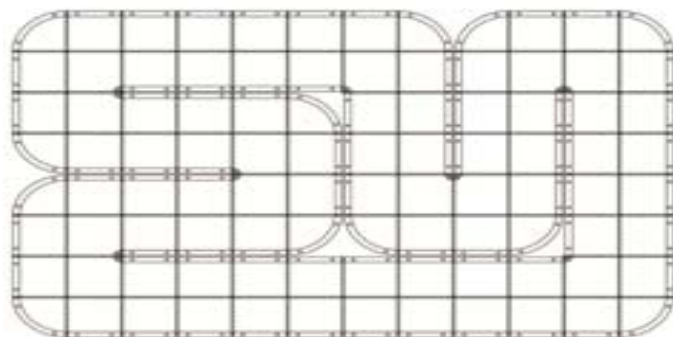
B. 比赛开始时，于起跑线后听口令或信号发车。抢跑者给予最少5秒以上的罚分。

C. 比赛进行两轮，每轮开5圈计时间，取成绩较好的一轮记录名次，圈数较多者名次列前，如遇圈数相同，则时间短者名次列前。

D. 竞赛结束时，所有车辆继续行驶至终点，为该轮比赛成绩。

E. 比赛中，赛车发生故障无法继续行驶时，可由助手将赛车恢复至可正常行驶状态。但维修过程中不得更换电池。

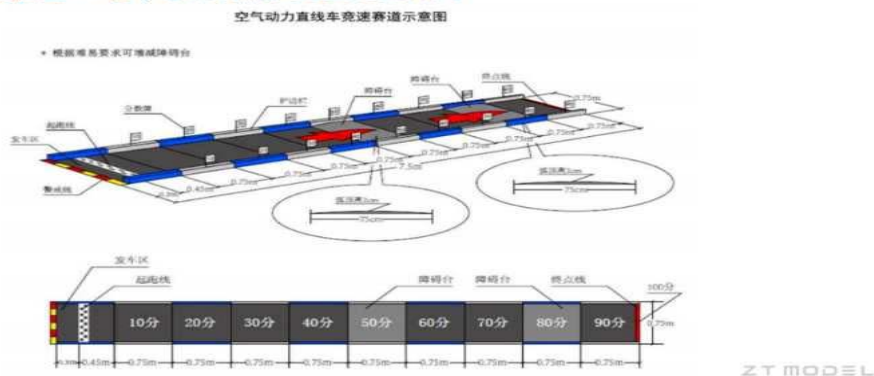
F. 比赛中车体主要部件（如车壳、车轮等）发生散落、解体，该轮成绩判为零分，助手应尽快清理散落于跑道中的零部件。



跑道外形尺寸：长6米、宽4米。跑道宽0.9米。（图2）

(四) “飓风”空气动力直线竞速赛

1. 竞赛场地：在室内平整地面上设置竞赛专用赛道（长 7.5 米、宽 0.75 米、高 0.6 米的长方形场地）；距起跑线 3.45 米及 5.7 米处设有弧形障碍台，弧顶高 2 厘米；设有行走区域得分值 10 分起至 90 分（每个分数段均设置分数牌）。



(图 3)

1. 技术要求：采用“飓风”空气动力直线车套材，所有部件不得更换。

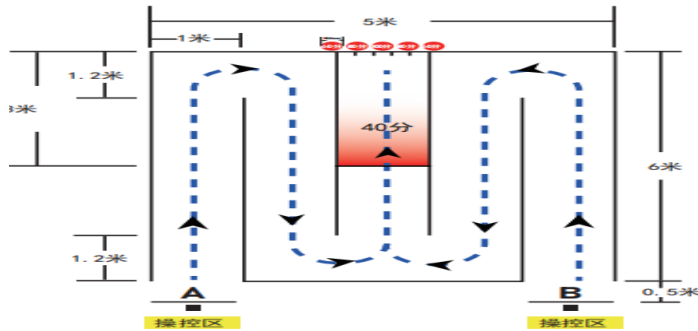
2. 竞赛场地：比赛场地为 $8\text{m}\times 1.5\text{m}$ 的长方形赛道（见图3）。

3. 竞赛方法：比赛采用现场制作，制作时间25分钟（含调试时间）。比赛进行2轮，参赛选手进行直线竞速竞赛，裁判员发出“3、2、1、开始”后选手将自己的赛车从起点线后发车（发车时赛车前轮不得越线），裁判员同时按下秒表开始计时，赛车车头到达场地终点线或边界时，裁判员按下秒表并报出该车到达终点线或边界线后的相应门分及时间，赛车通过两分值交界处记低分值门分。未驶出终点线赛车停止工作、在规定比赛时间内未到达终点计零分。

(五) “鲲鹏”遥控气垫车（船）抢车位

1. 技术要求：使用相同指定器材进行比赛，不得进行改装升级，在平滑地面设置长6米、宽5米的竞赛道，跑道边缘用2分

PVC管拼接成型，并用双面胶作局部固定，跑道如图。



2. 竞赛模式：每组2名选手，比赛时间为1分钟按规定线路行驶，裁判长按照“3、2、1、开始”的口令宣布比赛开始。提前触及起点线的模型将被视为犯规。裁判发出“开始”信号后，选手分别从A.B口进入沿跑道线路至停车位，车到达车位，停止记时，赛道中间为100分，相邻左右为80分、60分，中间过三米中心横线得40分。比赛进行二轮，第二轮A.B位置交换。

3. 判罚：从裁判发出口令60秒后还未到达车位的判为该轮零分，由于气垫车无倒车，当车卡在某一处不能动时，选手可以至车辆处放正车辆，回到操纵区进行操控车辆行驶。选手只能在自己区域调整车辆位置不得影响其他选手，如有判为该轮零分。

4. 成绩评定：以二轮成绩之最高成绩评定，先看分数再看时间、如分数相同看时间，时间短者列前，如分数时间都相同不进行PK，名次并列。

（六）“风火轮”橡筋动力直线竞速赛（现场制作 小学组）

1. 技术要求：使用相同指定器材进行比赛，不得进行改装升级，在跑道（如图）上完成竞赛。

2. 竞赛场地：见图5。



直线车竞赛专用赛道

(图5)

3. 竞赛模式:

①比赛采用现场制作，制作时间15分钟（含调试时间）。比赛进行2轮，现场调试时间为15分钟。

②裁判发出“开始”口令后，车辆从起跑线发车（发车时车的前轮不得越过起跑线），计时从裁判发令“开始”到车的前轮（含单轮）通过终点线或分值区边线时终止，计时精确到0.01秒。

③根据车辆前轮行驶压在分值区域判定行驶得分。车前轮压线向高分值记录（含单轮）。

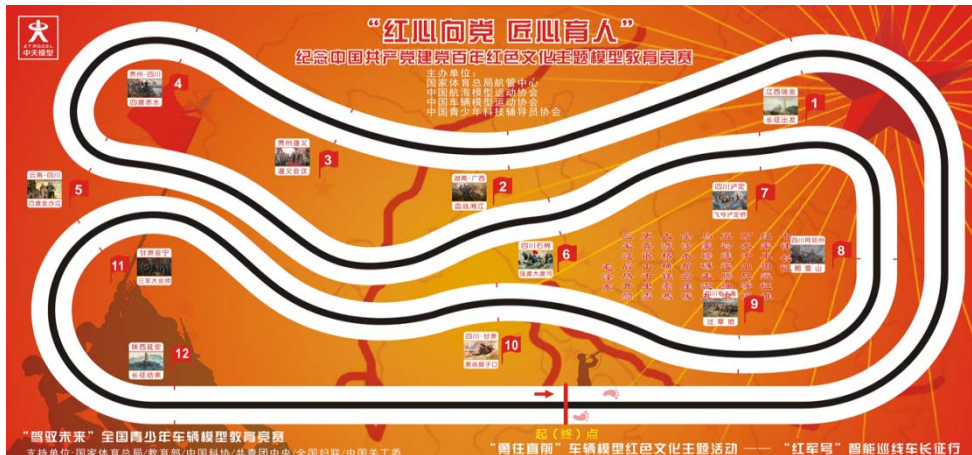
4. 成绩评定

车辆行驶分值区分数为计算成绩。分数高者成绩列前，分数相同时，用时短者成绩列前。

(七) “红军号”智能循线竞速赛

1. 技术要求：使用相同指定器材进行比赛，不得进行改装升级，在跑道（如图）上完成竞赛。

2. 竞赛场地：见图6。



(见图 6)

3. 竞赛模式: 选手在起点线将循线车驶出, 小车依靠其智能循线功能沿着红军长征路线“跋山涉水”, 最终到达终点。选手在规定时间内按照规定路线完成全程循线, 未完成全程按离起点的距离确定成绩; 距离相同, 则用时短者优胜。

4. 成绩评定:

循线车车头驶出起点线开始计时, 离开循线轨迹或到达终点停止计时。每轮限时1分钟, 每位选手有2轮比赛机会, 取较好的1轮成绩作为最终成绩。如遇成绩相同, 看另一轮, 再相同, 加赛1轮确定名次先后。

发生以下任意情况本轮无成绩:

- ①模型行驶过程中, 选手采用任何方式协助其行进;
- ②竞赛开始后, 1分钟内车辆仍未通过起点。

常州市青少年车辆模型俱乐部裁判委员会

2024.3.26